

# TÓM TẮT CÔNG THỨC TOÁN HỌC P3

## A. IS.

### 1. Tam thức bậc hai.

$$\text{Giả sử } f(x) = ax^2 + bx + c \left( a \neq 0; r, s \in \mathbb{R}; r < s; S = -\frac{b}{a} \right)$$

$f(x) \geq 0 \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} a > 0 \\ \Delta \leq 0 \end{cases}$	$\begin{cases} x_1 < x_2 < r \\ r < x_1 < x_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(r) > 0 \end{cases}$
$f(x) \leq 0 \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} a < 0 \\ \Delta \leq 0 \end{cases}$	$x_1 < r < s < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} af(r) < 0 \\ af(s) < 0 \end{cases}$
$r$ là nghiệm của $f(x) \Leftrightarrow f(r) = 0$	$x_1 < r < x_2 < s \Leftrightarrow \begin{cases} af(r) < 0 \\ af(s) > 0 \end{cases}$
$x_1 < r < x_2 \Leftrightarrow af(r) < 0$	$r < x_1 < s < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} af(r) > 0 \\ af(s) < 0 \end{cases}$
$r < x_1 < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(r) > 0 \\ \frac{S}{2} - r > 0 \end{cases}$	$\begin{cases} r < x_1 < s < x_2 \\ x_1 < r < x_2 < s \end{cases} \Leftrightarrow f(r) \cdot f(s) < 0$
$x_1 < x_2 < r \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(r) > 0 \\ \frac{S}{2} - r < 0 \end{cases}$	$r < x_1 < x_2 < s \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(r) > 0 \\ af(s) > 0 \\ \frac{S}{2} - r > 0 \\ \frac{S}{2} - s < 0 \end{cases}$

### 2. Bất đẳng thức Cô si:

$$\text{Với hai số } a \geq 0, b \geq 0 \text{ thì } \frac{a+b}{2} \geq \sqrt{ab}. \text{ Dấu "=" xảy ra } \Leftrightarrow a = b$$

3. Phân tích – bất phương trình chứa ẩn

$ A  =  B  \Leftrightarrow A = \pm B$	$ A  <  B  \Leftrightarrow A^2 < B^2$
$ A  = B \Leftrightarrow \begin{cases} B \geq 0 \\ A = B^2 \end{cases}$	$ A  > B \Leftrightarrow \begin{cases} A > B \\ A < -B \end{cases}$
$ A  < B \Leftrightarrow -B < A < B$	

4. Phân tích – bất phương trình chứa căn

$\sqrt{A} = \sqrt{B} \Leftrightarrow \begin{cases} A \geq 0 (B \geq 0) \\ A = B \end{cases}$	$\sqrt{A} < B \Leftrightarrow \begin{cases} A \geq 0 \\ B > 0 \\ A < B^2 \end{cases}$
$\sqrt{A} = B \Leftrightarrow \begin{cases} B \geq 0 \\ A = B^2 \end{cases}$	$\sqrt{A} > B \Leftrightarrow \begin{cases} B < 0 \\ A \geq 0 \end{cases} \vee \begin{cases} B \geq 0 \\ A > B^2 \end{cases}$
$\sqrt{A} < \sqrt{B} \Leftrightarrow \begin{cases} A \geq 0 \\ A < B \end{cases}$	

**B. HỆ THỨC CÔSIN TRONG TAM GIÁC THƯỜNG.**

1. Hệ thức hàm số Cosin:

$$\begin{aligned} a^2 &= b^2 + c^2 - 2bc \cos A \\ b^2 &= a^2 + c^2 - 2ac \cos B \\ c^2 &= a^2 + b^2 - 2ab \cos C \end{aligned}$$

2. Hệ thức hàm số Sin:

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C} = 2R$$

3. Công thức tính diện tích tam giác:

$S = \frac{1}{2}ah_a = \frac{1}{2}bh_b = \frac{1}{2}ch_c$	$S = \frac{abc}{4R}$
$S = \frac{1}{2}ab \sin C = \frac{1}{2}ac \sin B = \frac{1}{2}bc \sin A$	$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$
$S = p.r$	

## C. HÌNH PHẪNG TRÌNH LỚP 10

### I. HÌNH PHẪNG PHÁP CHUNG

Giới thiệu hình phẳng trình lớp 10 ta thường dùng phương pháp tọa độ hay phương pháp vectơ. Bên cạnh đó ta còn có một số loại hình phẳng trình đặc biệt.

### II. MỘT SỐ HÌNH PHẪNG TRÌNH ĐẶC BIỆT

#### 1. HÌNH PHẪNG TRÌNH BÊN NHẤT HẸN

➤ **Định nghĩa:** 
$$\begin{cases} a_1x + b_1y = c_1 \\ a_2x + b_2y = c_2 \end{cases} \quad (*)$$

➤ **Cách giải:** Công thức Cramer

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}; \quad \Delta_x = \begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}; \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}$$

- Nếu  $\Delta \neq 0$ : hệ (\*) có nghiệm duy nhất 
$$\begin{cases} x = \frac{\Delta_x}{\Delta} \\ y = \frac{\Delta_y}{\Delta} \end{cases}$$

- Nếu  $\Delta = 0$  và  $\Delta_x \neq 0$  hay  $\Delta_y \neq 0$ : hệ (\*) vô nghiệm.

- Nếu  $\Delta = \Delta_x = \Delta_y = 0$ : hệ (\*) có hai trường hợp xảy ra: hoặc vô nghiệm hoặc vô số nghiệm.

#### 2. HÌNH PHẪNG TRÌNH LƯỢNG GIỚI

➤ **Định nghĩa:** 
$$\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases} \quad (*)$$
 trong đó khi hoán vị vai trò của x và y cho nhau, từng phương trình của

hệ không thay đổi.

➤ **Cách giải:**

Đặt  $S = x + y; P = xy$

Giả sử tìm S, P. Suy ra x, y là nghiệm của phương trình  $X^2 - SX + P = 0$

Điều kiện phương trình trên có nghiệm là  $\Delta = S^2 - 4P \geq 0$

### 3. H PH NG TRÌNH IX NG LO I HAI.

- **Định nghĩa:** 
$$\begin{cases} f(x, y) = 0 & (1) \\ f(y, x) = 0 & (2) \end{cases} \quad (*)$$
 trong đó khi hoán vị vai trò của  $x$  và  $y$  cho nhau, thì phương trình (1) trở thành phương trình (2) và ngược lại.

- **Cách giải:** Có 2 cách

Cách 1: 
$$\begin{cases} f(x, y) - f(y, x) = 0 \\ f(y, x) = 0 \end{cases}$$

Cách 2: 
$$\begin{cases} f(x, y) - f(y, x) = 0 \\ f(x, y) + f(y, x) = 0 \end{cases}$$

### 4. H PH NG TRÌNH NG C P.

- **Định nghĩa:** Hai phương trình đồng cấp là hai phương trình mà các bậc của tất cả các biến trong hai vế bằng nhau.
- **Cách giải:**
- Xét  $x = 0$ , thế vào để tìm  $y$ .
  - Xét  $x \neq 0$ , đặt  $y = tx$ , thế vào để tìm  $t$ , sau đó suy ra  $x$  và  $y$ .

## D. LƯỢNG GIÁC.

### I. CÔNG THỨC LƯỢNG GIÁC.

#### 1. Các công thức liên quan cơ bản

<p>1.1 Hai cung đối nhau: (<math>r</math> và <math>-r</math>)</p> $\begin{aligned} \cos(-r) &= \cos r \\ \sin(-r) &= -\sin r \\ \tan(-r) &= -\tan r \\ \cot(-r) &= -\cot r \end{aligned}$	<p>1.3 Hai cung phụ nhau: (<math>r</math> và <math>\frac{\pi}{2} - r</math>)</p> $\begin{aligned} \sin\left(\frac{\pi}{2} - r\right) &= \cos r & \cos\left(\frac{\pi}{2} - r\right) &= \sin r \\ \tan\left(\frac{\pi}{2} - r\right) &= \cot r & \cot\left(\frac{\pi}{2} - r\right) &= \tan r \end{aligned}$
<p>1.2 Hai cung bù nhau: (<math>r</math> và <math>\pi - r</math>)</p> $\begin{aligned} \sin(\pi - r) &= \sin r \\ \cos(\pi - r) &= -\cos r \\ \tan(\pi - r) &= -\tan r \\ \cot(\pi - r) &= -\cot r \end{aligned}$	<p>1.4 Hai cung hặn, kém <math>\frac{\pi}{2}</math>: (<math>r</math> và <math>\frac{\pi}{2} + r</math>)</p> $\begin{aligned} \sin\left(\frac{\pi}{2} + r\right) &= \cos r \\ \cos\left(\frac{\pi}{2} + r\right) &= -\sin r \\ \tan\left(\frac{\pi}{2} + r\right) &= -\cot r \\ \cot\left(\frac{\pi}{2} + r\right) &= \tan r \end{aligned}$ <p>1.5 Công thức hạ bậc:</p> $\cos^2\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{1 + \cos x}{2}; \quad \sin^2\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{1 - \cos x}{2};$

**Ghi nhớ:** ‘cos đối; sin bù; phụ chéo; hặn, kém  $\frac{\pi}{2}$  tan, cot’.

## 2. Các công thức lượng giác cơ bản

- $\sin^2 x + \cos^2 x = 1$
- $\frac{1}{\cos^2 x} = 1 + \tan^2 x$
- $\frac{1}{\sin^2 x} = 1 + \cot^2 x$
- $\tan x \cdot \cot x = 1$
- $\tan x = \frac{\sin x}{\cos x}$
- $\cot x = \frac{\cos x}{\sin x}$

## 3. Công thức cộng

$$\begin{aligned}\sin(a \pm b) &= \sin a \cdot \cos b \pm \cos a \cdot \sin b \\ \cos(a \pm b) &= \cos a \cdot \cos b \mp \sin a \cdot \sin b \\ \tan(a \pm b) &= \frac{\tan a \pm \tan b}{1 \mp \tan a \cdot \tan b}\end{aligned}$$

## 4. Công thức nhân

### 4.1 Công thức nhân đôi

$$\begin{aligned}\sin 2a &= 2 \sin a \cos a \\ \cos 2a &= \cos^2 a - \sin^2 a = 2 \cos^2 a - 1 = 1 - 2 \sin^2 a \\ \tan 2a &= \frac{2 \tan a}{1 - \tan^2 a}\end{aligned}$$

### 4.2 Công thức nhân ba

$$\begin{aligned}\sin 3a &= 3 \sin a - 4 \sin^3 a \\ \cos 3a &= 4 \cos^3 a - 3 \cos a \\ \tan 3a &= \frac{3 \tan a - \tan^3 a}{1 - 3 \tan^2 a}\end{aligned}$$

## 5. Công thức hạ bậc

$$\begin{aligned}\sin^2 a &= \frac{1 - \cos 2a}{2} & \cos^2 a &= \frac{1 + \cos 2a}{2} \\ \sin^3 a &= \frac{3 \sin a - \sin 3a}{4} & \cos^3 a &= \frac{3 \cos a + \cos 3a}{4}\end{aligned}$$

## 6. Công thức biến đổi tích thành tổng

$$\begin{aligned}\cos a + \cos b &= 2 \cos \frac{a+b}{2} \cos \frac{a-b}{2} \\ \cos a - \cos b &= -2 \sin \frac{a+b}{2} \sin \frac{a-b}{2} \\ \sin a + \sin b &= 2 \sin \frac{a+b}{2} \cos \frac{a-b}{2} \\ \sin a - \sin b &= 2 \cos \frac{a+b}{2} \sin \frac{a-b}{2}\end{aligned}$$

**7. Công thức biến tích thành tổng**

$$\cos a \cdot \cos b = \frac{1}{2} [\cos(a+b) + \cos(a-b)]$$

$$\sin a \cdot \sin b = -\frac{1}{2} [\cos(a+b) - \cos(a-b)]$$

$$\sin a \cdot \cos b = \frac{1}{2} [\sin(a+b) + \sin(a-b)]$$

**II. PHƯƠNG TRÌNH LƯỢNG GIÁC**

**DẠNG 1. PHƯƠNG TRÌNH LƯỢNG GIÁC CƠ BẢN**

Kiểm tra các biến

$$\sin u = \sin v \Leftrightarrow \begin{cases} u = v + k2\pi \\ u = \pi - v + k2\pi \end{cases}$$

$$\cos u = \cos v \Leftrightarrow \begin{cases} u = v + k2\pi \\ u = -v + k2\pi \end{cases}$$

$$\tan u = \tan v \Leftrightarrow u = v + k\pi$$

$$\cot u = \cot v \Leftrightarrow u = v + k\pi$$

Trên đây là các biến:

$$\sin u = 0 \Leftrightarrow u = k\pi$$

$$\sin u = 1 \Leftrightarrow u = \frac{\pi}{2} + k2\pi$$

$$\sin u = -1 \Leftrightarrow u = -\frac{\pi}{2} + k2\pi$$

$$\cos u = 0 \Leftrightarrow u = \frac{\pi}{2} + k\pi$$

$$\cos u = 1 \Leftrightarrow u = k2\pi$$

$$\cos u = -1 \Leftrightarrow u = \pi + k2\pi$$

**DẠNG 2. PHƯƠNG TRÌNH BẬC HAI IVI M T HẠMS LƯỢNG GIÁC**

Kiểm tra các biến

- Phương trình bậc hai theo hàm số lượng giác là phương trình có dạng:  
 $at^2 + bt + c = 0$  (1) trong đó t là m t trong các hàm số: **sinu; cosu; tanu; cotu.**
- Cách giải: t t = **sinu; cosu; tanu; cotu.**

**Chú ý:**  $|\sin u|; |\cos u| \leq 1$

**DẠNG 3. PHƯƠNG TRÌNH BẬC NHẤT THEO SINu VÀ COSu**

Kiểm tra các biến

**Dạng:**  $a \sin u + b \cos u = c$  (1) trong đó  $a^2 + b^2 \neq 0$

**Điều kiện có nghiệm:**  $a^2 + b^2 \geq c^2$

Cách giải:

Chia hai vế cho  $\sqrt{a^2 + b^2}$ ,

$$(1) \Leftrightarrow \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}} \sin u + \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \cos u = \frac{c}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

$$\Leftrightarrow \sin u \cdot \cos \Gamma + \cos u \cdot \sin \Gamma = \sin S$$

$$\Leftrightarrow \sin(u + \Gamma) = \sin S$$

#### DẠNG 4. PHƯƠNG TRÌNH THỨ NHẤT BẬC HAI THEO SIN U VÀ COS U

Kiểm tra điều kiện

Định nghĩa quát:

$$a \sin^2 u + b \sin u \cos u + c \cos^2 u = d \quad (2)$$

Cách giải:

**B<sub>1</sub>:** Xét  $\cos u = 0$ . Kiểm tra  $u = \frac{f}{2} + kf$  có thỏa phương trình (2) không?

**B<sub>2</sub>:** Xét  $\cos u \neq 0$ . Chia 2 vế phương trình (2) cho  $\cos^2 u$ . Ta có phương trình mới dạng:  
 $a \tan^2 u + b \tan u + c = 0$ .

\***Chú ý:** Nếu phương trình lượng giác có vế cùng chẵn hoặc cùng lẻ theo sin u và cos u thì ta có thể giải bằng phương pháp trên.

#### DẠNG 5. PHƯƠNG TRÌNH LƯỢNG GIÁC - PHƯƠNG TRÌNH

Định nghĩa quát:

$$a(\sin u \pm \cos u) + b \sin u \cos u + c = 0 \quad (3)$$

Cách giải:

$$t = \sin x \pm \cos x = \sqrt{2} \sin\left(x \pm \frac{f}{4}\right) \quad (*) \quad (\text{điều kiện: } |t| \leq \sqrt{2})$$

$$\Rightarrow \sin x \cos x = \pm \frac{t^2 - 1}{2}$$

Thay vào (3) ta có phương trình bậc hai theo t.

#### Một số công thức quan trọng

- $\sin u + \cos u = \sqrt{2} \sin\left(u + \frac{f}{4}\right) = \sqrt{2} \cos\left(u - \frac{f}{4}\right)$
- $\sin u - \cos u = \sqrt{2} \sin\left(u - \frac{f}{4}\right) = -\sqrt{2} \cos\left(u + \frac{f}{4}\right)$
- $1 \pm \sin 2x = (\sin x \pm \cos x)^2$

## E. CÔNG THỨC ĐẠO HÀM.

### 1. Quy tắc cộng và nhân.

$$(c)' = 0 \qquad (u \pm v)' = u' \pm v'$$

$$(u \cdot v)' = u'v + v'u \qquad \left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{u'v - v'u}{v^2}$$

### 2. Bảng công thức tính đạo hàm.

$(kx)' = k$	$(ku)' = k.u'$
$(x^n)' = n.x^{n-1}$	$(u^n)' = n.u^{n-1}.(u)'$
$\left(\frac{1}{x}\right)' = -\frac{1}{x^2}$	$\left(\frac{1}{u}\right)' = -\frac{(u)'}{u^2}$
$(\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$(\sqrt{u})' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$
$(\sin x)' = \cos x$	$(\sin u)' = \cos u.(u)'$
$(\cos x)' = -\sin x$	$(\cos u)' = -\sin u.(u)'$
$(\tan x)' = 1 + \tan^2 x = \frac{1}{\cos^2 x}$	$(\tan u)' = (1 + \tan^2 u).u' = \frac{u'}{\cos^2 u}$
$(\cot x)' = -(1 + \cot^2 x) = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$(\cot u)' = -(1 + \cot^2 u).u' = -\frac{u'}{\sin^2 u}$
$(e^x)' = e^x$	$(e^u)' = e^u.u'$
$(a^x)' = a^x \cdot \ln a$	$(a^u)' = a^u \cdot \ln a \cdot u'$
$(\ln x)' = \frac{1}{x}$	$(\ln u)' = \frac{u'}{u}$
$(\log_a x)' = \frac{1}{x \cdot \ln a}$	$(\log_a u)' = \frac{u'}{u \cdot \ln a}$

\* Công thức:

- $y = \frac{ax+b}{cx+d} \Rightarrow y' = \frac{\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}}{(cx+d)^2}$
- $y = \frac{a_1x^2 + b_1x + c_1}{a_2x^2 + b_2x + c_2} \Rightarrow y' = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} x^2 + 2 \begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix} x + \begin{vmatrix} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{vmatrix}}{(a_2x^2 + b_2x + c_2)^2}$



## F. CÔNG THỨC M - LOGARIT.

STT	CÔNG THỨC M
1.	$a^n = \underbrace{a.a\dots a}_{n \text{ thừa số}}$
2.	$a^1 = a \quad \forall a$
3.	$a^0 = 1 \quad \forall a \neq 0$
4.	$a^{-n} = \frac{1}{a^n}$
5.	$a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}$
6.	$a^{-\frac{m}{n}} = \frac{1}{a^{\frac{m}{n}}} = \frac{1}{\sqrt[n]{a^m}}$
7.	$a^m . a^n = a^{m+n}$
8.	$\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$
9.	$(a^m)^n = (a^n)^m = a^{m.n}$
10.	$(a.b)^n = a^n . b^n$
11.	$\left(\frac{a}{b}\right)^n = \frac{a^n}{b^n}$
12.	$a^M = N \Leftrightarrow M = \log_a N$

STT	CÔNG THỨC LOGARIT
1	$\log_a 1 = 0$
2	$\log_a a = 1$
3	$\log_a a^M = M$
4	$a^{\log_a N} = N$
5	$\log_a (N_1 . N_2) = \log_a N_1 + \log_a N_2$
6	$\log_a \left(\frac{N_1}{N_2}\right) = \log_a N_1 - \log_a N_2$
7	$\log_a N^r = r . \log_a N$
8	$\log_a N^2 = 2 . \log_a  N $
9	$\log_a N = \log_a b . \log_b N$
10	$\log_b N = \frac{\log_a N}{\log_a b}$
11	$\log_a b = \frac{1}{\log_b a}$
12	$\log_{a^r} N = \frac{1}{r} \log_a N$
13	$\log_a \log_b c = \log_b a$

## G. CÔNG THỨC NGUYÊN HÀM.

Nguyên hàm của những hàm số thông dụng	Nguyên hàm của những hàm số thông dụng
1. $\int dx = x + C$	13. $\int \frac{1}{x^n} dx = -\frac{1}{n-1} \times \frac{1}{x^{n-1}} + C$
2. $\int k dx = kx + C$	14. $\int \frac{1}{2\sqrt{x}} dx = \sqrt{x} + C$
3. $\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + C \quad (n \neq -1)$	15. $\int f(ax+b) dx = \frac{1}{a} F(ax+b) + C$
4. $\int \frac{1}{x} dx = \ln x  + C \quad (x \neq 0)$	16.
5. $\int \frac{1}{x^2} dx = -\frac{1}{x} + C$	$\int (ax+b)^r dx = \frac{1}{a} \frac{(ax+b)^{r+1}}{r+1} + C \quad (r \neq -1)$
6. $\int \frac{1}{x^n} dx = -\frac{1}{(n-1)x^{n-1}} + C$	17. $\int \frac{1}{ax+b} dx = \frac{1}{a} \ln ax+b  + C \quad (x \neq 0)$
7. $\int e^x dx = e^x + C$	18. $\int e^{ax+b} dx = \frac{1}{a} e^{ax+b} + C$
8. $\int a^x dx = \frac{a^x}{\ln a} + C \quad (0 < a \neq 1)$	19. $\int \cos(ax+b) dx = \frac{1}{a} \sin(ax+b) + C$
9. $\int \cos x dx = \sin x + C$	20. $\int \sin(ax+b) dx = -\frac{1}{a} \cos(ax+b) + C$
10. $\int \sin x dx = -\cos x + C$	21. $\int \frac{1}{\cos^2(ax+b)} dx = \frac{1}{a} \tan(ax+b) + C$
11. $\int \frac{1}{\cos^2 x} dx = \int (1 + \tan^2 x) dx = \tan x + C$	22. $\int \frac{1}{\sin^2(ax+b)} dx = -\frac{1}{a} \cot(ax+b) + C$
12. $\int \frac{1}{\sin^2 x} dx = \int (1 + \cot^2 x) dx = -\cot x + C$	

## H. PHƯƠNG PHÁP TỌA TRONG KHÔNG GIAN.

Cho vectơ  $\vec{u} = (x; y; z)$  ;  $\vec{v} = (x'; y'; z')$

và hai điểm  $A(x_A; y_A; z_A)$  ;  $B(x_B; y_B; z_B)$ .

1.  $\vec{u} \pm \vec{v} = (x \pm x'; y \pm y'; z \pm z')$

2.  $k \cdot \vec{u} = (kx; ky; kz)$

3. Điều kiện bằng nhau của hai vectơ:

$$\vec{u} = \vec{v} \Leftrightarrow \begin{cases} x = x' \\ y = y' \\ z = z' \end{cases}$$

4.  $\vec{u}$  cùng phương  $\vec{v} \Leftrightarrow \frac{x}{x'} = \frac{y}{y'} = \frac{z}{z'}$

5.  $\vec{u}$  cùng phương  $\vec{v} \Leftrightarrow [\vec{u}, \vec{v}] = \vec{0}$

6. Tích vô hướng của hai vectơ :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$

7. Độ dài của một vectơ :

$$|\vec{u}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

8. Vectơ tạo bởi 2 điểm A, B:

$$\vec{AB} = (x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$$

9. Độ dài đoạn thẳng AB:

$$AB = |\vec{AB}| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$$

10. Góc giữa hai vectơ :

$$\cos \{ = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|} = \frac{xx' + yy' + zz'}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \cdot \sqrt{x'^2 + y'^2 + z'^2}} \quad (0 \leq \{ \leq 180^\circ)$$

11. Điều kiện vuông góc của hai vectơ:

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow xx' + yy' + zz' = 0$$

12. M là trung điểm của đoạn AB  $\Leftrightarrow \begin{cases} x_M = \frac{x_A + x_B}{2} \\ y_M = \frac{y_A + y_B}{2} \\ z_M = \frac{z_A + z_B}{2} \end{cases}$

$$13. \text{ G trọng tâm tam giác } ABC \Leftrightarrow \begin{cases} x_G = \frac{1}{3}(x_A + x_B + x_C) \\ y_G = \frac{1}{3}(y_A + y_B + y_C) \\ z_G = \frac{1}{3}(z_A + z_B + z_C) \end{cases}$$

$$14. \text{ G trọng tâm tứ diện } ABCD \Leftrightarrow \begin{cases} x_G = \frac{1}{4}(x_A + x_B + x_C + x_D) \\ y_G = \frac{1}{4}(y_A + y_B + y_C + y_D) \\ z_G = \frac{1}{4}(z_A + z_B + z_C + z_D) \end{cases}$$

15. Tích COHÖÖNG của hai vectơ:

$$[\vec{u}, \vec{v}] = \begin{vmatrix} y & z \\ y' & z' \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} z & x \\ z' & x' \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} x & y \\ x' & y' \end{vmatrix}$$

16. Tính chất quan trọng :

$$[\vec{u}, \vec{v}] \perp \vec{u} \quad \text{và} \quad [\vec{u}, \vec{v}] \perp \vec{v}$$

$$17. \text{ Diện tích tam giác } ABC : S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} |[\vec{AB}, \vec{AC}]|$$

$$18. \text{ Diện tích hình bình hành } ABCD : S_{hbb ABCD} = 2S_{\Delta ABC} = |[\vec{AB}, \vec{AC}]|$$

$$19. \text{ Thể tích tứ diện } ABCD : V_{ABCD} = \frac{1}{6} |[\vec{AB}, \vec{AC}] \cdot \vec{AD}|$$

$$20. \text{ Chiều cao } AH \text{ của tứ diện } ABCD : AH = \frac{3 \cdot V_{ABCD}}{S_{\Delta ABC}}$$

$$21. \text{ Thể tích khối hộp } ABCD.A'B'C'D' : V = |[\vec{AB}, \vec{AD}] \cdot \vec{AA}'|$$

22. Ba điểm A, B, C tạo thành tam giác  $\Leftrightarrow \vec{AB}, \vec{AC}$  không cùng phương

23. Bốn điểm A, B, C, D không đồng phẳng  $\Leftrightarrow ABCD$  là tứ diện  $\Leftrightarrow |[\vec{AB}, \vec{AC}] \cdot \vec{AD}| \neq 0$

24. Điều kiện  $ABCD$  là hình bình hành  $\Leftrightarrow \vec{AB} = \vec{DC}$

$$25. \text{ Khoảng cách từ một điểm đến một mặt phẳng: } d(M, (r)) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

$$26. \text{ Khoảng cách từ một điểm đến một đường thẳng: } d(M, \diamond) = \frac{|[\vec{M_0M}, \vec{a}]|}{|\vec{a}|}$$

$$27. \text{ Khoảng cách giữa hai đường thẳng chéo nhau: } d(d, d') = \frac{|[\vec{a}, \vec{b}] \cdot \vec{MN}|}{|[\vec{a}, \vec{b}]|}$$

$$28. \text{ Góc giữa đường thẳng và mặt phẳng: } \sin \{ = \frac{|\vec{n} \cdot \vec{a}|}{|\vec{n}| \cdot |\vec{a}|}$$

## I. PHƯƠNG PHÁP TỌA ĐỘ TRONG MẶT PHẪNG OXY.

- Diện tích tam giác trong mặt phẳng Oxy:

$$\overline{AB} = (a_1; a_2), \overline{AC} = (b_1; b_2) \Rightarrow S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} |a_1 b_2 - a_2 b_1|$$

### 1. Phương trình.

#### a. Các dạng phương trình đường thẳng:

- Phương trình tổng quát:  $Ax + By + Cz = 0$  ( $A^2 + B^2 > 0$ )

(Vectơ pháp tuyến  $\vec{n} = (A; B)$ , Vectơ chỉ phương  $\vec{a} = (B; -A)$  hay  $\vec{a} = (-B; A)$ )

- Phương trình tham số:  $\begin{cases} x = x_0 + a_1 t \\ y = y_0 + a_2 t \end{cases}$  ( $t \in \mathbb{R}$ )

(Vectơ chỉ phương  $\vec{a} = (a_1; a_2)$  và đi qua điểm  $M(x_0, y_0)$ )

- Phương trình chính tắc:  $\frac{x - x_0}{a_1} = \frac{y - y_0}{a_2}$

- Phương trình đoạn chắn:  $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$

(Đi qua hai điểm  $A(a; 0), B(0; b)$ )

#### b. Góc giữa hai đường thẳng.

Gọi  $\vec{n}_1$  và  $\vec{n}_2$  là hai VTPT của hai đường thẳng  $\Delta_1$  và  $\Delta_2$ . Khi đó:

$$\cos(\Delta_1, \Delta_2) = \cos(\vec{n}_1, \vec{n}_2) = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{|\vec{n}_1| |\vec{n}_2|} = \frac{|a_1 a_2 + b_1 b_2|}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2} \cdot \sqrt{b_1^2 + b_2^2}}$$

c. Khoảng cách từ điểm  $M(x_M; y_M)$  đến đường thẳng  $\Delta: Ax + By + C = 0$  là:

$$d(M, \Delta) = \frac{|Ax_M + By_M + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

### 2. Phương trình đường tròn.

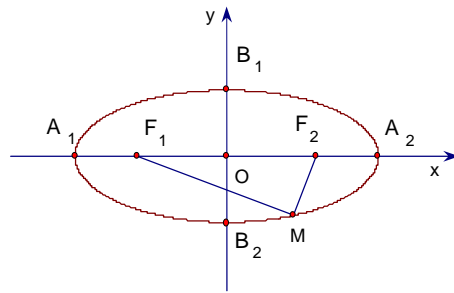
Các dạng phương trình đường tròn:

- **Dạng 1.** Phương trình đường tròn (C) có tâm  $I(a; b)$  và bán kính R là:

$$(C): (x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$$

- **Dạng 2.** Phương trình đường tròn:  $x^2 + y^2 - 2ax - 2by + c = 0$  với điều kiện  $a^2 + b^2 - c > 0$  là phương trình đường tròn (C) có tâm  $I(a; b)$  và bán kính  $R = \sqrt{a^2 + b^2 - c}$ .

### 3. Elip.



- Phương trình chính tắc của Elip (E):  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$  ( $a > b$ );  $c^2 = a^2 - b^2$

- Tiêu điểm:  $F_1(-c; 0)$ ,  $F_2(c; 0)$

- Nhãn trục lớn:  $A_1(-a; 0)$ ,  $A_2(a; 0)$

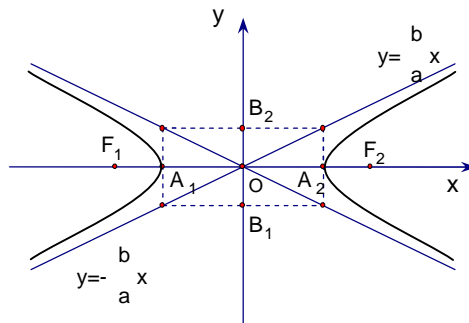
- Nhãn trục bé:  $B_1(0; -b)$ ,  $B_2(0; b)$

- Tâm sai:  $e = \frac{c}{a} < 1$

- Phương trình tiếp tuyến chung:  $x = \pm \frac{a}{e}$

- Điều kiện tiếp xúc của (E) và  $\Delta: Ax + By + C = 0$  là:  $A^2a^2 + B^2b^2 = C^2$

### 4. Hypebol.



- Phương trình chính tắc:  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ ,  $c^2 = a^2 + b^2$

- Tiêu điểm  $F_1(-c; 0)$ ,  $F_2(c; 0)$

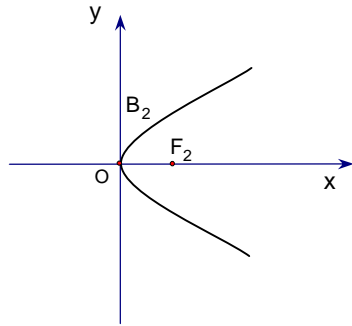
- Nhãn trục thực  $A_1(-a; 0)$ ,  $A_2(a; 0)$ .

- Tâm sai:  $e = \frac{c}{a}$

- Phương trình tiếp tuyến chung:  $x = \pm \frac{a}{e}$

- Điều kiện tiếp xúc của (H) và  $\Delta: Ax + By + C = 0$  là:  $A^2a^2 - B^2b^2 = C^2$

### 5. Parabol.



- Phương trình chính tắc:  $y^2 = 2px$

- Tiêu điểm  $F\left(\frac{p}{2}; 0\right)$

- Phương trình đường chuẩn  $x = -\frac{p}{2}$

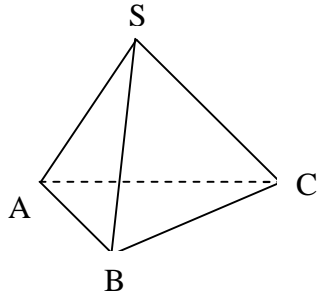
- Điều kiện tiếp xúc của (P) và  $\Delta: Ax + By + C = 0$  là:  $2AC = B^2p$

## J. HÌNH HỌC KHÔNG GIAN.

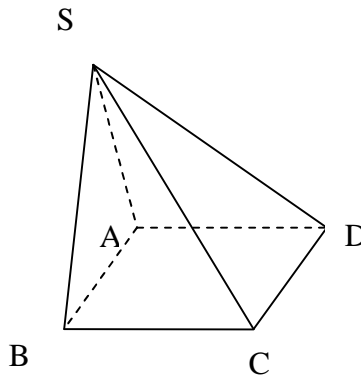
### I. CÁC HÌNH CƠ BẢN

#### 1/ Hình chóp

##### a/ Hình chóp thông:



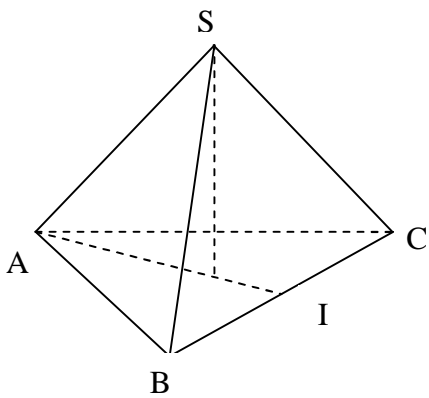
Hình chóp tam giác S.ABC  
(Tổ diện S.ABC)



Hình chóp tứ giác S.ABCD

##### b/ Hình chóp đều:

#### \* Hình chóp tam giác đều (Tổ diện đều)



##### \* Tính chất:

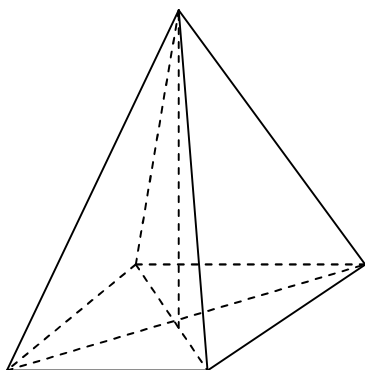
- Đây là tam giác đều
- Tất cả các cạnh bên bằng nhau
- Tất cả các mặt bên là các tam giác cân bằng nhau
- Chân đường cao trùng với tâm mặt đáy (Tâm này là trọng tâm  $\Delta ABC$ )
- Tất cả các góc tạo bởi cạnh bên và mặt đáy đều bằng nhau
- Tất cả các góc tạo bởi các mặt bên và mặt đáy đều bằng nhau

##### \* Chú ý:

- Diện tích  $\Delta$  đều:  $S = \frac{cạnh^2 \times \sqrt{3}}{4}$

- Đường cao  $\Delta$  đều:  $h = \frac{cạnh \times \sqrt{3}}{2}$

#### \* Hình chóp tứ giác đều



##### \* Tính chất:

- Đây là hình vuông
- Tất cả các cạnh bên bằng nhau
- Tất cả các mặt bên là các tam giác cân bằng nhau
- Chân đường cao trùng với tâm mặt đáy (Tâm này là giao điểm 2 đường chéo)
- Tất cả các góc tạo bởi cạnh bên và mặt đáy đều bằng nhau
- Tất cả các góc tạo bởi các mặt bên và mặt đáy đều bằng nhau

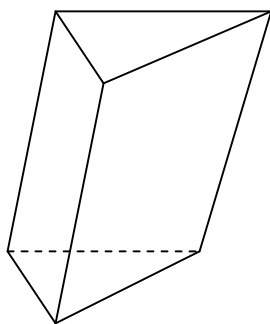
##### \* Chú ý:

- Diện tích hình vuông:  $S = Cạnh^2$

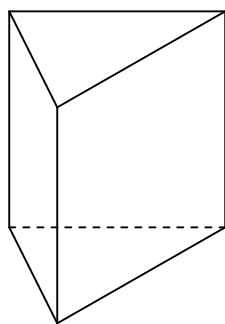
- Đường chéo hình vuông:  $= cạnh \times \sqrt{2}$



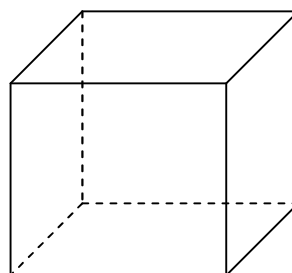
## 2/ Hình lăng trụ



Lăng trụ thông



Lăng trụ đứng



Hình lập phương

## II. CÁC PHƯƠNG PHÁP CHỨNG MINH

### 1/ Phương pháp chứng minh đường thẳng vuông góc với mặt phẳng

Muốn chứng minh đường thẳng  $d$  vuông góc với mặt phẳng  $(\alpha)$ , ta làm như sau:

\*CÁCH 1: Chứng minh đường thẳng  $d$  vuông góc với HAI đường thẳng cắt nhau  $a, b$  trong  $mp(\alpha)$

$$\begin{cases} d \perp a \\ d \perp b \\ a, b \subset (\alpha) \end{cases} \Rightarrow d \perp (\alpha)$$

\*CÁCH 2: Sử dụng định lý: "Nếu hai mặt phẳng vuông góc với nhau thì bất kỳ đường thẳng nào nằm trong mặt phẳng này và vuông góc với giao tuyến thì cũng vuông góc với mặt phẳng kia"

$$\begin{cases} (r) \perp (s) \\ d \subset (r) \\ c = (r) \cap (s) \\ d \perp c \end{cases} \Rightarrow d \perp (s)$$

\*CÁCH 3: Sử dụng định lý: "Nếu hai mp phân biệt cùng vuông góc với mp thứ 3 thì giao tuyến của chúng cũng sẽ vuông góc với mp thứ 3"

$$\begin{cases} (r) \perp (x) \\ (s) \perp (x) \\ c = (r) \cap (s) \end{cases} \Rightarrow c \perp (x)$$

### 2/ Phương pháp chứng minh 2 đường thẳng vuông góc

Muốn chứng minh hai đường thẳng vuông góc ta chứng minh đường thẳng này vuông góc với một mặt phẳng chứa đường thẳng kia.

$$\begin{cases} d \perp (r) \\ a \subset (r) \end{cases} \Rightarrow d \perp a$$

3/ Phương pháp chứng minh 2 mặt phẳng vuông góc

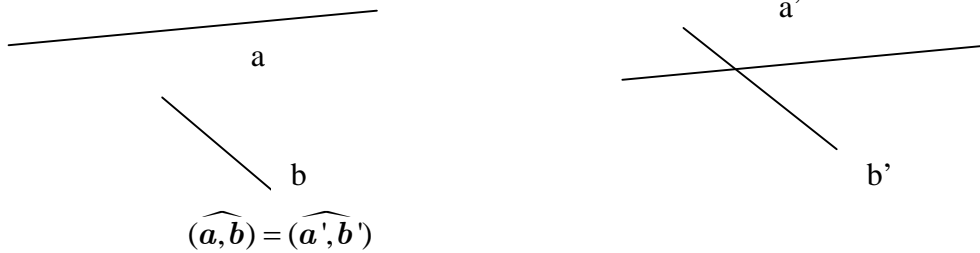
Muốn chứng minh hai mặt phẳng vuông góc ta chứng minh một mặt phẳng này chứa một đường thẳng vuông góc với mặt phẳng kia.

$$\begin{cases} d \subset (r) \\ d \perp (s) \end{cases} \Rightarrow (r) \perp (s)$$

**III. CÁC VẤN ĐỀ VỀ GÓC**

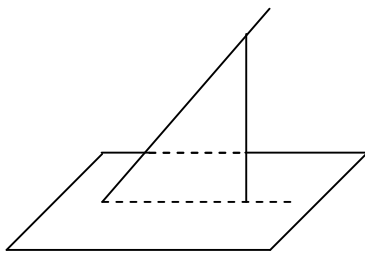
1/ Góc giữa hai đường thẳng

Định nghĩa: Góc giữa hai đường thẳng  $a, b$  trong không gian là góc giữa hai đường thẳng  $a', b'$  nào đó cùng đi qua một điểm và lần lượt song song với  $a, b$ .



2/ Góc giữa đường thẳng và mặt phẳng

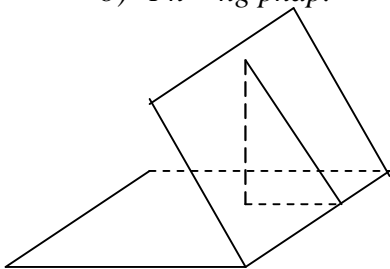
- a) Định nghĩa: Góc giữa đường thẳng  $a$  và mặt phẳng  $(r)$  là góc giữa chính đường thẳng  $a$  và hình chiếu của nó lên mặt phẳng  $(r)$
- b) Phương pháp tính.



\*PP: Gọi  $\{$  là góc cần tìm.  
 -B1: Tìm giao điểm  $O$  của  $a$  và  $(r)$   
 -B2: Tìm đường vuông góc từ đường thẳng  $a$  xuống mặt phẳng  $(r)$   
 -B3:  $\Rightarrow OH$  là hình chiếu của  $a$  lên  $(r)$   
 Vậy  $\{ = (\widehat{a, OH})$

3/ Góc giữa 2 mặt phẳng

- a) Định nghĩa: Góc giữa hai mặt phẳng là góc giữa hai đường thẳng lần lượt vuông góc với GIAO TUYẾN của hai mặt phẳng đó
- b) Phương pháp.



\*PP: Gọi  $\{$  là góc cần tìm  
 -B1: Xác định giao tuyến  $c$  của  $(r)$  và  $(s)$   
 -B2: Tìm đường vuông góc với một trong hai mặt phẳng.  
 -B3: Từ chân đường vuông góc, hai lần vuông góc với  $gt\ c$  tại  $H$ .  
 -B4: Chứng minh một hai lần đường vuông góc xuống  $H$  vuông góc với  $gt\ c$ .  
 Suy ra góc  $\{$ .

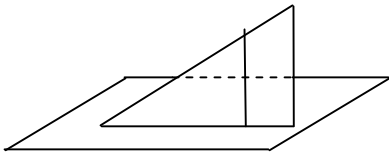
#### IV. CÁC VẤN ĐỀ VỀ KHOẢNG CÁCH

1. Khoảng cách từ một điểm đến một mp

Nếu xác định khoảng cách từ điểm A đến mp (r), ta tìm một đt thỏa:  $a: \begin{cases} + \text{Qua } A \\ + \perp (r) \text{ tại } H \end{cases}$

Khi đó: AH là khoảng cách cần tìm

\*Lưu ý



Nếu AB cắt (r) tại I thì

$$\frac{d(A, (r))}{d(B, (r))} = \frac{IA}{IB}$$

2. Khoảng cách giữa 2 đường thẳng và mp song song là khoảng cách từ một điểm bất kì trên đt đến mp

$$AB \parallel (r) \Rightarrow d(AB, (r)) = IH, I \in AB$$

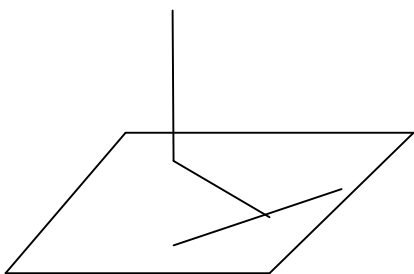
3. Khoảng cách giữa hai mp song song là khoảng cách từ một điểm bất kì trên mp này đến mp kia

$$(r) \parallel (s) \Rightarrow d((r), (s)) = d(A, (s)), A \in (r) \\ = d(B, (r)), B \in (s)$$

4. Khoảng cách giữa hai đường thẳng chéo nhau

Nhắc lại: 2 đường vuông góc chung của 2 đt chéo nhau a, b là đt cắt a, b và đồng thời vuông góc với 2 đt đó

\*TH1: a, b chéo nhau và  $a \perp b$ . Khi đó



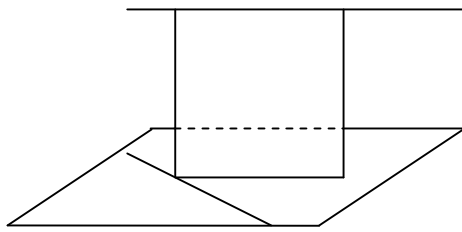
PP:

-B1: Tìm mp (r)  $\begin{cases} + \text{Chứa } b \\ + \perp a \text{ tại } A \end{cases}$

-B2: Từ A kẻ  $AB \perp b$  tại B  
 $\Rightarrow AB$  là đoạn vuông góc chung của a và b

Vậy  $d(a, b) = AB$

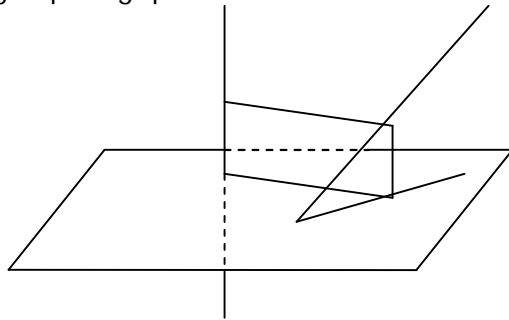
\*TH2: a, b chéo nhau không cùng mp (r) cho a b và song song với a



**PP:**

- B1: Lấy  $M \in a$ , kẻ  $MH \perp (r)$  tại H
  - B2: Từ H dựng  $a' \parallel a$ , cắt b tại B
  - B3: Từ B dựng  $nt \parallel MH$  cắt a tại A
- $\Rightarrow AB$  là đoạn vuông góc chung  
Vậy  $d(a,b) = AB = MH = d(M, (r))$

\*TH3: Trường hợp tổng quát



**PP**

- Dựng mp (r) vuông góc với a tại O. Dựng hình chiếu vuông góc b' của b trên (r)
  - Dựng hình chiếu vuông góc H của O trên b'. Từ H dựng  $nt$  song song với a cắt b tại B
  - Từ B dựng  $nt$  song song với OH, cắt a tại A
- Đoạn AB là đoạn vuông góc chung  
 $d(a,b) = AB = OH$

**MOI TÍNH CÔNG THỨC NÀNG NHỎ**

Diện tích hình vuông = cạnh <sup>2</sup>	Diện tích hình chữ nhật = dài . rộng
Đường chéo hình vuông = cạnh . $\sqrt{2}$	Diện tích hình tròn = $f R^2$
Diện tích tam giác thường = $\frac{1}{2}$ (cạnh đáy . chiều cao)	Thể tích khối chóp $V = \frac{1}{3} (S_{\text{đáy}} \times \text{cao})$
Diện tích tam giác vuông = $\frac{1}{2} a . b$ (a, b là 2 cạnh góc vuông)	Thể tích khối lăng trụ $V = S_{\text{đáy}} \times \text{cao}$
Diện tích tam giác đều = $\frac{\text{cạnh}^2 \times \sqrt{3}}{4}$	Thể tích khối cầu $V = \frac{4}{3} f R^3$

Chiều cao tam giác đều = $\frac{cạnh \times \sqrt{3}}{2}$	Diện tích mặt cầu $S = 4\pi R^2$
Sinh thang = $\frac{1}{2} (\text{đáy nhỏ} + \text{đáy lớn}) \times \text{cao}$	Thể tích khối nón $V = \frac{1}{3} (S_{\text{đáy}} \times \text{cao}) = \frac{1}{3} \pi R^2 h$
Tam giác ABC vuông tại A: $\frac{1}{AH^2} = \frac{1}{AB^2} + \frac{1}{AC^2}$	Thể tích khối trụ $V = S_{\text{đáy}} \times \text{cao} = \pi R^2 h$

## K. SỐ PHỨC

### 1. Định nghĩa số phức và các khái niệm liên quan

**Định nghĩa:**

Số phức là một biểu thức có dạng  $a + bi$ ; trong đó  $a, b \in \mathbb{R}$  và  $i^2 = -1$ .

Tập hợp các số phức ký hiệu là  $\mathbb{C}$ .

- Nếu  $z = a + bi$  thì  $a$  gọi là **phần thực** và  $b$  là **phần ảo** của số phức  $z$ .
- $z$  gọi là số thực khi  $a = 0$
- $z$  gọi là số thuần ảo khi  $b = 0$

**Các khái niệm liên quan:**

Cho số phức  $z = a + bi$ . Khi đó:

- $M$  là số phức  $z = a + bi$  biểu diễn hình ảnh của  $M(a; b)$  trên mặt phẳng tọa độ Oxy.
- $|z| = |\overline{OM}| = \sqrt{a^2 + b^2}$  gọi là **module** của số phức  $z$ .
- Số phức  $\bar{z} = a - bi$  gọi là số phức **liên hợp** của số phức  $z$ .

**Hai số phức bằng nhau:**

Cho số phức  $z = a + bi$  và  $z' = a' + b'i$ . Khi đó:

$$z = z' \Leftrightarrow \begin{cases} a = a' \\ b = b' \end{cases}$$

### 2. Các phép toán trên tập hợp số phức

**Phép cộng, trừ, nhân hai số phức:**

$$(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$$

$$(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i$$

$$(a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$$

**Chú ý:**

- Các phép toán: cộng, trừ, nhân hai số phức thể hiện như rút gọn biểu thức đại số thông thường với chú ý rằng  $i^2 = -1$ .
- Các quy tắc đại số áp dụng trên tập số thực vẫn áp dụng trên tập số phức.
- Cho  $z = a + bi$ . Khi đó:  $z \cdot \bar{z} = a^2 + b^2$ .

**Phép chia hai số phức:**

$$\frac{z'}{z} = \frac{z' \cdot \bar{z}}{z \cdot \bar{z}} \quad (z \neq 0).$$

Số nghịch đảo của  $z$  ( $z \neq 0$ ):  $z^{-1} = \frac{1}{z}$

### 3. Phép trình bày hai

**Căn bậc hai của số thực âm:**

Cho  $a$  là số thực âm. Khi đó  $a$  có hai căn bậc hai là:  $i\sqrt{|a|}$  và  $-i\sqrt{|a|}$ .

Cách giải phương trình bậc hai với hệ số thực:

$$(az^2 + bz + c = 0; a, b, c \in \mathbb{R}; a \neq 0).$$

Tính  $\Delta = b^2 - 4ac$ .

Kết luận:

- Nếu  $\Delta > 0$  thì phương trình có hai nghiệm thực phân biệt  $z_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$ .
- Nếu  $\Delta = 0$  thì phương trình có một nghiệm kép thực  $z_1 = z_2 = \frac{-b}{2a}$ .
- Nếu  $\Delta < 0$  thì  $\Delta$  có hai căn bậc hai là  $i\sqrt{|\Delta|}$  và  $-i\sqrt{|\Delta|}$ . Khi đó phương trình có hai nghiệm phức phân biệt là  $z_1 = \frac{-b + i\sqrt{|\Delta|}}{2a}$  và  $z_2 = \frac{-b - i\sqrt{|\Delta|}}{2a}$ .

#### 4. Dạng lượng giác của số phức

4.1. Dạng lượng giác của  $z = a + bi$  ( $a, b \in \mathbb{R}, z \neq 0$ ) là:

$$z = r(\cos w + i \sin w) \Leftrightarrow \begin{cases} r = \sqrt{a^2 + b^2} \\ \cos w = \frac{a}{r} \\ \sin w = \frac{b}{r} \end{cases}$$

+  $w$  là một argumen của  $z$ .

+  $w = (\vec{Ox}, \vec{OM})$

4.2. Nhân chia số phức dưới dạng lượng giác.

Nếu  $z = r(\cos w + i \sin w)$ ,  $z' = r'(\cos w' + i \sin w')$  thì:

a)  $z \cdot z' = r \cdot r' [\cos(w + w') + i \sin(w + w')]$

b)  $\frac{z}{z'} = \frac{r}{r'} [\cos(w - w') + i \sin(w - w')]$

4.3. Công thức Moa-vrô:  $n \in \mathbb{N}^*$  thì  $[r(\cos w + i \sin w)]^n = r^n (\cos nw + i \sin nw)$

4.4. Căn bậc hai của số phức dưới dạng lượng giác:

Căn bậc hai của số phức  $z = r(\cos w + i \sin w)$  ( $r > 0$ ) là:  $r(\cos \frac{w}{2} + i \sin \frac{w}{2})$

và  $-r(\cos \frac{w}{2} + i \sin \frac{w}{2}) = \sqrt{r} [\cos(\frac{w}{2} + f) + i \sin(\frac{w}{2} + f)]$