

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA

Chủ đề	Nhận Biết	Thông hiểu	Vận dụng	Vận dụng cao	Tổng
<b>Nguyên hàm</b>	2 Công thức nguyên hàm cơ bản				<b>2</b>
<b>Tích phân</b>	1 Tích phân đơn giản, có thể dùng máy tính	1 Dùng tính chất “chia đoạn” của tích phân	1 Dùng phương pháp đổi biến 1 lần để đưa về tích phân quen thuộc	1 Tổng hợp	<b>4</b>
<b>Ứng dụng tích phân</b>	1 Công thức tính diện tích hình phẳng	2 Vận dụng tính diện tích, thể tích tròn xoay quay quanh Ox	1 Diện tích giới hạn bởi 3 đường		<b>4</b>
<b>Số Phức</b>	3 Phần thực, phần ảo, mô-đun, điểm biểu diễn hình học số phức, số phức liên hợp	1 So sánh phần thực, phần ảo để tìm x,y	1 Cho tọa độ điểm biểu diễn hình học, tìm số phức		<b>5</b>
<b>Cộng, trừ, nhân số phức</b>	2 Cộng, trừ đơn giản	2 Nhân để tìm phần thực, phần	1 Cộng, trừ, nhân để viết được số phức dạng $a+bi$	1 Tổng hợp	<b>6</b>

<b>Chủ đề</b>	<b>Nhận Biết</b>	<b>Thông hiểu</b>	<b>Vận dụng</b>	<b>Vận dụng cao</b>	<b>Tổng</b>
<b>Hệ tọa độ trong không gian</b>	2 Tìm tọa độ vecto, điểm.	2 Tính độ dài Vecto, đoạn thẳng	1 Tìm bán Kính để viết PT mặt cầu		<b>5</b>
<b>Phương trình mặt phẳng</b>	2 Viết PT mặt phẳng đi qua 1 điểm và có VTPT cho trước	2 Viết PTMP trung trực đoạn thẳng,	1 PT mặt phẳng tiếp xúc mặt cầu	1 Tổng hợp	<b>6</b>
<b>Tổng</b>	<b>13 câu 40%</b>	<b>10 câu 30%</b>	<b>6 câu 20%</b>	<b>3 câu 10%</b>	<b>32 100%</b>

T/M tổ CM  
TTCM

Nguyễn Văn Dục