**BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA BỔ SUNG KIẾN THỨC - NĂM HỌC 2025-2026**

**MÔN: TIN HỌC 10**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nội dung kiến thức/kĩ năng** | **TT** | **Đơn vị kiến thức/kĩ năng** | **Mức độ kiến thức, kĩ năng cần kiểm tra, đánh giá** | **Số câu hỏi theo mức độ nhận thức** |
| **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |
|  | **1** | **Bài 6 +7****Câu lệnh rẽ nhánh** | **Nhận biết:** - Cách viết cấu trúc và sơ đồ khối của lệnh if, if- else **(Câu 1, Câu 10)**- Một số phép toán logic và ý nghĩa của các phép toán logic: and, or, not **( Câu 5)****Vận dụng:** Sử dụng cấu trúc rẽ nhánh viết chương trình đơn giản **( Câu 20)** | **3** |  | **1** |  |
| **Chủ đề F. Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính** | **2** | **Bài 8+9****Câu lệnh lặp** |  **Nhận biết**- Biết cấu trúc và sơ đồ khối câu lệnh lặp với số lần chưa biết trước **(Câu 2, Câu 17, câu 19)**- Biết cấu trúc lặp với số lần biết trước, ý nghĩa của hàm range(m,n), range(m) **(Câu 15)****Thông hiểu:** Sử dụng cấu trúc for để viết chương trình đơn giản **(Câu 21)****Vận dụng:** Đọc hiểu chương trình sử dụng vòng lặp **( Câu II. 2)** | **4** | **1** | **3** |  |
| 3 | **Bài 10+11:****Chương trình con** | **Nhận biết**- Thư viện cung cấp các hằng và hàm Toán học trong Python. Một số hàm trong thư viện chuẩn của Python: print(), input(), math() **(Câu 3, câu 12, Câu 14)**- Trình bày được cấu trúc khai báo hàm và quy định viết các lệnh mô tả hàm. **(Câu 6, câu 15)****Thông hiểu**- Nêu được các ưu điểm của chương trình con **(Câu 22)****Vận dụng:** Vận dụng cấu trúc khai báo hàm trong Python để viết chương trình giải một số bài toán **(Câu II.3 )** | **4** | **1** | **4** |  |
| 4 | **Bài 12 – 13: Kiểu dữ liệu xâu kí tự - xử lý xâu kí tự - Thực hành dữ liệu kiểu xâu** | **Nhận biết*** Nhận biết được một số hàm xử lý xâu ký tự: Ghép xâu, đếm số lần xuất hiện xâu con… (**Câu 4)**
* Xác định độ dài của xâu **(Câu 7)**

**Thông hiểu**- Viết được câu lệnh Python sử dụng một số hàm xử lý xâu kí tự: Phép ghép xâu, đếm số lần xuất hiện xâu con, xác định xâu con, tìm vị trí xuất hiện lần đầu của xâu con, thay thế xâu con , quy định về cách đánh số thứ tự đối với các ký tự của xâu **(Câu 8, Câu 11, Câu II. 1a, b)****Vận dụng**Sử dụng được các hàm xử lý xâu để để giải quyết bài toán liên quan đến xâu.**( Câu II.1c,d)** | **2** | **4** | **2** |  |
| 5 | **Bài 14+ 15: Kiểu dữ liệu danh sách – Xử lí danh sách** | Nhận biết: - Nhận biết các hàm xử lý danh sách: append(), pop(), insert()….**(Câu 16)****Thông hiểu:**- Hiểu được các hàm xử lý danh sách: append(), pop(), insert()…- Xác định phần tử của danh sách thông qua vị trí **(Câu 18)****(Câu 23, Câu II.4a)****Vận dụng:** Xác định phần tử của danh sách thông qua vị trí **(Câu 24)****-** Viêt chương trình và xử lý các yếu tố liên quan đến danh sách **(Câu II.4b, c, d)** | **1** | **3** | **4** |  |
| **Chủ đề G** | **Hướng nghiệp với Tin học** | **Bài 1: Nhóm nghề thiết kế và lập trìn**h | **Nhận biết:** Đặc điểm lao động và yêu cầu đối với nhóm nghề thiết kế và lập trình **(câu 9, câu 13)**  | **2** |  |  |  |